Mini human benchmark (3 jeux)

By William, Soren & Michel ©

Cahier des charges :

I. Jeux à réaliser

* Dactylographie speed typing test
* Numbers memory
* Pendu
* Ou autre Jeux utilisant un timer

II. Idées

* Ajoute un score board
* Ficher csv avec tous les mots du dictionnaire et choisir en aléatoire 1 mots (jeu du pendu)
* Interface (si le temps de rajouter, détaille, Menu choix des jeux)
* Chiffre aléatoire (number memory)
* Texte généré par l’IA si l’ambition nous prend (Speed typing test)
* Niveaux dans certains jeux
* Système de temps
* Speed typing test -> 2 choix d’interface :
  + Un texte au-dessus d’une barre input
  + Un texte directement dans la barre innput qui se surligne en rouge en fonction des erreurs et se surligne en vert si le texte entré est correct
* 0